

## **Empfehlungsliste Spiele für Interkulturelles Lernen/ Sprachspiele**

**Ausgearbeitet von der Arbeitsgruppe „Kennen lernen um zu verstehen“**

### **Kinder- Weltreise**

#### **Eine lustige und lehrreiche Weltreise mit illustrierten Frage- und Antwortkarten**

Das Spiel enthält eine große Weltkarte. Die Kontinente sind farblich voneinander getrennt, eingetragen sind die wichtigsten Länder und Städte und am Rand sind die Nationalflaggen angebracht. Auf 110 Karten werden mit Hilfe von farbigen Bildern wichtige Dinge der ganzen Welt aufgezeigt. Auf der Rückseite erfahren Kinder Wissenswertes über das Land. Die Rückseite dient auch zur selbständigen Kontrolle.

Alter: Kinder ab 6 Jahren und älter

Noris Verlag

Art.- Nr. 601/3599



Ruben Philipp Wickenhäuser

### **Indianer- Spiele**

#### **Spiele der Ureinwohner Amerikas für die Kids von heute**

Die Sammlung umfasst Spiele der nordamerikanischen Ureinwohner. Sie enthält über 120 Spiele und deckt alle Bereiche von Schleich-, Lauer- und Geschicklichkeitsübungen über Mannschaftsspiele bis hin zu Würfel-, Brett-, Denk- und Geduldspielen ab. Eine Einführung in das Indianerklischee, ein Exkurs zu Mutproben und Fachbibliographie runden den Inhalt ab.

Alter: Kindergarten- und Grundschulalter

Best. Nr. 2293

Monika Tworuschka,  
**Kinder erleben die Weltreligionen**

Es ist ein Abenteuer-Spielbuch und besteht aus 2 Bänden. Im Band 1 erleben die Kinder Buddas Geheimnis „Der verborgene Pfad“ und machen eine islamische Zeitreise „Auf dem Zauberpfad“, Band 2 führt durch den Tunnel der Zeiten (Christentum) und enthält zum Judentum „Der geheimnisvolle Leuchter“. Zu beiden Bänden gibt es auch eine Hörspielcassette.

Gütersloher Verlagshaus, Best.Nr.

Band 1: 3-579-00724-6

Band 2: 3-597-00727-0

Hörspielcassette: 3-579-00725-4/ 3-579-00728-9



M. Baumgartner; K. Ernst

**10x10 Sozialsiele**

100 Spiele zum Umgang miteinander und sich gegenseitig kennen zu lernen

Alter: für alle Schulstufen

Verlag an der Ruhr

Best. Nr.644040

**Tangram**

Es ist ein klassisches „chinesisches Puzzle“ mit Holzteilen und 800 Vorlagen

Alter: Kinder ab 6 Jahren

Schmidt Verlag

Art.- Nr. 51016



Funcke, Karin; Löss, Cornelia

**Weihnachten in anderen Ländern**

Das Buch enthält Unterrichtseinheiten und Projekte zur Begegnung mit anderen Sprachen und Kulturen.

Cornelsen Verlag,

Best. Nr.3-589-05054-3

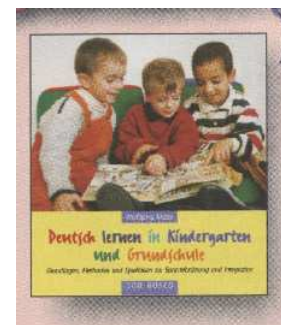
Maier Wolfgang

**Deutsch lernen in Kindergarten und Grundschule**

Das Buch enthält Grundlagen, Methoden zum systematischen Sprachlernen und Sprachspiele zur Sprachförderung und Integration ausländischer Kinder und Kinder deutscher Muttersprache.

Alter: Kindergarten und Grundschule

Don BoscoVerlag





### **Buchstabe für Buchstabe**

In diesem Legespiel lernen Kinder in zwei Spielvarianten wie sich die Buchstaben anhören und wie sie geschrieben werden.

Alter: ab 6 Jahren

Schmidt Verlag

Art.- Nr. 40607



### **Kinder der Welt**

Sechs Holzpuppenkinder aus verschiedenen Teilen der Erde machen sich auf den Weg, um zu sehen wie die Kinder in anderen Ländern leben. Auf ihrer Reise entdecken sie Wissens- und Sehenswertes aus der ganzen Welt.

Alter: 5-8 Jahren

Ravensburger Verlag

### **Junior Pictoliono**

Dieses Lege- und Zuordnungsspiel enthält extra große Spielsteine. Auf spielerische Weise werden Konzentration, Wahrnehmung und Sprachentwicklung gefördert.

Alter: 2-5 Jahre

Ravensburger Verlag



### **Ich spiele einkaufen**

Es ist ein Würfelspiel. Mit einer Einkaufsliste macht sich jedes Kind auf dem Würfelspiel von Geschäft zu Geschäft und wird somit mit Zahlen, Mengen, Geschäften und Waren vertraut.

Alter: 3-5 Jahre

Ravensburger Verlag

### **Domino**

Große Dominokarten zeigen das Leben von Kindern aus aller Welt. Bei diesem Domino erleben Kinder aus aller Welt ungewöhnliche und spannende Abenteuer. Geeignet für Sprechansätze.

Alter: 3-6 Jahre

Ravensburger Verlag

### **Viva! Menschen, Länder und Kulturen**



Es ist eine Bilderbox mit 150 Karten. Sie enthält 18 Kulturkreise in je 6 bis 10 Bildern  
 Alter: ab 6 Jahren  
 Schubi Verlag

### **Mäuseschlau & Mäusestark auf Weltreise**

Es ist ein Würfelspiel mit Wissens- und Erlebnisfelder. Auf der Reise können die Kinder Schätze zu entdecken, Zaubersprüche erfinden und Wissen aneignen.  
 Alter: ab 6 Jahren  
 Schmidt Spiele  
 Art.- Nr. 40379

Benjamin Blümchen

### **Mein Zuhause!**

Das Spiel dient zum Zuordnen von Sachen  
 Alter: ab 3 Jahren  
 Schmidt Spiele  
 Art.- Nr. 40320



Benjamin Blümchen

### **Lern die Uhr!**

Kinder lernen spielerisch die Uhr lesen  
 Alter: ab 3 Jahren  
 Schmidt Spiele  
 Art.- Nr. 40321



Benjamin Blümchen

### **Lerne zählen!**

Das Spiel hilft spielerisch die Zahlen kennen zu lernen und zu zählen  
 Alter: ab 3 Jahren  
 Schmidt Spiele  
 Art.- Nr. 40322

Benjamin Blümchen

### **Wer braucht was!**

Das Spiel dient zum Zuordnen von Gegenständen  
 Alter: ab 3 Jahren  
 Schmidt Spiele  
 Art.- Nr. 40323

**Wort für Wort**

Mit Buchstabenkärtchen werden Wörter mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad gebildet. Die Rückseite der Bildkarten dient zur Selbstkontrolle. Auf spielerische Art können Kinder Lesen und Buchstabieren lernen.

Alter: 6-9 Jahre

Ravensburger Verlag

**Erstes Lesen- Mit Tieren durchs ABC**

Das Spiel besteht aus 18 Bildkarten, auf denen beliebte Tiere abgebildet sind. Wenn die richtigen Buchstaben nebeneinander gelegt werden, wird das Tierbild komplett. Mit diesem Spiel kann das Alphabet gefestigt und der Wortschatz erweitert werden.

Alter: 5-7 Jahre

Verlag

Dr. Werner Blehyl

**Fremdsprachen in der Grundschule**

Das Buch enthält Grundlagen und Praxisbeispiele.

Alter: ab 6 Jahren

Schubi Verlag

**Ich lerne Deutsch**

Es besteht aus 80 Seiten und enthält 4 Kartenspiele. Die Arbeitsblätter sind für Schüler der 3. und 4. Klasse Grundschule geeignet.

Alter: 7 bis 9 Jahren

Schubi Verlag

Art.- Nr. 18840

**Sätze bauen 1, 2, 3**

Es sind Mappen mit je 32 Kopiervorlagen und 8 farbigen Spielen auf Karton

Alter: 4 – 11 Jahre

Schubi Verlag

Art.- Nr. 136410, 136420, 136430

Hartmut E. Höfele; Susanne Steffe:

**In 80 Tönen um die Welt**

Das Buch enthält eine musikalisch-multikulturelle Erlebnisreise mit Liedern, Tänzen, Spielen, Basteleien und Geschichten. Die Lieder gibt es auch auf CD und werden in Deutsch und der Originalsprache gesungen.

Alter: Kindergarten und Grundschule

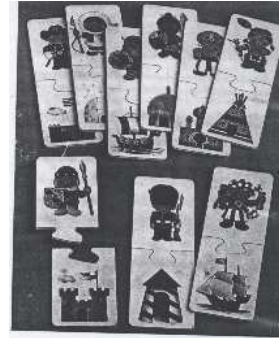
Ökotopia Verlag (Auf den Spuren fremder Kulturen)

**Wer gehört wohin?**

Bei diesem Puzzle lernen die Kinder wo Menschen leben und wie sie wohnen. Das Legespiel besteht aus 9 Bildpaaren, das Material ist aus Holz.

Alter: 3-5 Jahre

Otto Maier Verlag Ravensburg

**Sonnen Würfel**

Das Spiel besteht aus einem handgemalten Spielfeld auf runder Pappscheibe (42cm Durchmesser), aus 16 hölzernen Spielfiguren, einem großen Bilderwürfel aus Holz und einer ausführlichen Spielanleitung mit Märchen. Die Spielregeln können so verändert werden, dass sowohl 3 Jährige als auch 10 Jährige Spaß am Spiel haben..

Alter: 3- 10 Jahre

Ravensburger Verlag